

**TEMATICA ȘI BIBLIOGRAFIA**  
pentru examenul de obținere a titlului **de specialist de clasă**,  
arma “**Sprijin Tehnico Ingineresc**”, specialitatea militară  
**„Echipamente pentru modelare, simulare și conducere automatizată a acțiunilor de luptă”**

**TEMATICA**

1. Concepte fundamentale ale modelării, simulării și jocurilor de război;
2. Clasificarea modelărilor, simulărilor și jocurilor de război;
3. Criterii de evaluare a eficacității simulărilor și probleme deschise;
4. Rolul și funcțiile sistemelor de operare;
5. Structura sistemelor de operare;
6. Procese și thread-uri;
7. Arhitectura rețelelor de calculatoare: nivele, protocoale, servicii;
8. Modele arhitecturale de rețele de calculatoare: ISO/OSI, TCP/IP;
9. Rețele locale de calculatoare: Ethernet, WLAN;
10. Protocoale de nivel rețea în Internet: IP, ICMP, ARP;
11. Protocoale de nivel transport în Internet: UDP, TCP;
12. Protocoale de nivel aplicație în Internet: Telnet, FTP, SMTP, HTTP, DNS.

**BIBLIOGRAFIE**

1. Bădoi, I. – *Îndrumar de laborator pentru proiectarea exercițiilor asistate de calculator prin modelarea jocurilor diferențiale operative*, Editura Academiei Tehnice Militare, 2007
2. Ghiță, Al. – *Modelarea, simularea și planificarea optimală a operațiilor*, Editura Academiei Tehnice Militare, București, 2001
3. Andrew S. Tanenbaum – *Sisteme de operare moderne*, Editura Byblos, 2004;
4. Andrew S. Tanenbaum - *Rețele de calculatoare*, Editura Computer Press AGORA, 1997;
5. L. Parziale, D. Britt, C. Davis, *TCP/IP Tutorial and Technical Overview*, IBM Redbooks, 2006.